






# Die Partei der Zukunft

Informationen für Lehrpersonen



1/1

<b>Arbeitsauftrag</b> 	<p>Die Schüler machen sich Gedanken darüber, wie die Partei der Zukunft aussieht. Sie kreieren eine Partei mit einem passenden Slogan und einem klaren Profil. Durch Brainstorming erarbeiten sich die Schüler in Gruppen die Inhalte der Partei der Zukunft. Die Ergebnisse werden anschliessend im Plenum präsentiert.</p>
<b>Ziel</b> 	<p>Kreativer, themennaher Exkurs zum Thema „Politik“</p>
<b>Material</b> 	<p>Plakat/Stifte          Evtl. Stichwortblatt, das etwas führt, damit nicht am Ziel vorbeigeschossen wird.</p>
<b>Sozialform</b> 	<p>GA</p>
<b>Zeit</b> 	<p>15‘</p>

## Die vier Grundregeln des Brainstormings:

- Kombinieren und Aufgreifen von bereits geäusserten Ideen
- Kommentare, Korrekturen, Kritik sind verboten
- Viele Ideen in kürzester Zeit (Zeitrahmen längstens 5 Minuten)
- Freies Assoziieren und Fantasieren ist erlaubt

Zusätzliche  
Informationen:

## Stichworte des Führungsblattes könnten sein:

- Wie tritt die Partei der Zukunft auf?
- Wie gross ist sie?
- Welche Themen vertritt sie?