



Kartenwerte

Arbeitsmaterial

1/1

Die Brändi Dog Karten und ihre Werte

	<p>Ass</p> <p>Start oder 1 / 11 Punkte vorwärts</p>		<p>Dame</p> <p>12 Punkte vorwärts</p>		<p>König</p> <p>Start oder 13 Punkte vorwärts</p>
	<p>Karte 4</p> <p>4 Punkte vor oder zurück</p>		<p>Junge / Bube</p> <p>Eine eigene Murmel mit einer eines Gegners oder Mitspieler tauschen</p>		<p>Zahlenkarten</p> <p>Anzahl Punkte vorwärts</p>
	<p>Joker</p> <p>Start oder Einsatz nach Wahl</p>		<p>Karte 7</p> <p>Kann beliebig aufgeteilt werden. Dabei kann mit den eigenen Murmeln oder mit denen des Mitspielers gefahren werden. Wird jemand mit der 7 überholt, müssen diese Murmeln zurück in den Zwinger.</p>		