

Logical

Informationen für Lehrpersonen



1/3

Arbeitsauftrag	Die SuS lösen mit den Hinweisen ein Logical rund um das Spiel Brändi Dog.
Ziel	Die SuS können Hinweise lesen, verstehen und kombinieren.
Material	Arbeitsblatt Lösungsvorschlag zur Kontrolle
Sozialform	EA / PA
Zeit	20'

Zusätzliche
Informationen:

➤ **Variante Gruppenarbeit:**

Für die Durchführung einer Gruppenarbeit können die Hinweise einzeln auf verschiedene Gruppenmitglieder aufgeteilt werden. Diese tragen zuerst separat ihre Erkenntnisse ein und kombinieren diese anschliessend zusammen zu einer Gesamtlösung.



Logical

Arbeitsmaterial

Brändi-Logical

Aufgabe:

Wer spielt mit welcher Farbe und hat welche Karte gespielt?
Finde es mit den Hinweisen heraus.

	König	Königin	Ass	Joker	Gelb	Blau	Grün	Rot
Carla								
Stefan								
Adrian								
Yuna								
Gelb								
Blau								
Grün								
Rot								

Hinweise

Die Königin wird von der Person mit den blauen Spielfiguren ausgespielt.

Carla spielt weder eine Königin aus noch sind ihre Spielfiguren rot.

Yuna spielt entweder mit den grünen Figuren oder mit den blauen.

Die Person, die mit den gelben Figuren spielt, hat gerade ein Ass ausgespielt.

Adrian hat keine Joker, die er ausspielen kann. Er hat die grünen Figuren gewählt.

Stefan hat keinen König ausgespielt. Er mag die roten Figuren am liebsten und hat darum diese ausgewählt.



Logical

Lösungsvorschlag



Lösungsvorschlag:

	König	Königin	Ass	Joker	Gelb	Blau	Grün	Rot
Carla	X	X	+	X	+	X	X	X
Stefan	X	X	X	+	X	X	X	+
Adrian	+	X	X	X	X	X	+	X
Yuna	X	+	X	X	X	+	X	X
Gelb	X	X	+	X				
Blau	X	+	X	X				
Grün	X	X	X	+				
Rot	+	X	X	X				