



Zeitformen spielerisch üben

Informationen für Lehrpersonen

1/5

Arbeitsauftrag	Die SuS spielen eine Spezialvariante von Brändi Dog, bei der die Repetition und das Vertiefen von Zeitformen eingebaut wird.
Ziel	Die SuS repetieren und vertiefen in spielerischer Form die verschiedenen Zeitformen und deren konkrete Anwendung.
Material	Anleitung 1 Brändi-Dog-Spiel (idealerweise 1 pro Gruppe) Verben-Karten (ausgeschnitten, evtl. laminiert)
Sozialform	GA
Zeit	45'

Zusätzliche
Informationen:

- Die Verbenkarten können durch die SuS auch ergänzt, ersetzt werden. Die Karten haben die Masse 4.4 x 4.4 cm.
- Anstelle von Zeitformen können bspw. auch die 4 Fälle (mit 2 Joker), Wortarten oder Vokabular (ohne Würfel, nur mit Karten) repetiert werden.



Zeitformen spielerisch üben

Arbeitsmaterial

2/5

Brändi Dog mit Zeitformen

Aufgabe:

Bei dieser Runde Brändi Dog dreht sich alles um Zeitformen. Lies die Kurzanleitung genau durch und spielt anschliessend in der Gruppe.

1. Würfeln

Der Würfel entscheidet, welche Zeitform in dieser Runde an der Reihe ist.

Zahl	Zeitform	Zahl	Zeitform
1	Präsens	4	Plusquamperfekt
2	Präteritum	5	Futur 1
3	Perfekt	6	Futur 2



2. Verben-Karte ziehen

Ziehe eine Karte aus dem «Verben-Stapel». Mit dem gezogenen Verb sollst du nachher einen Satz bilden.

3. Spielkarte ziehen

Ziehe noch eine Karte aus dem Stapel mit dem «Brändi-Dog» auf der Rückseite. Diese gibt dir an, welche Personen (oder wie viele) im Satz vorkommen sollen.

Karte		Karte	
König	Männliche Hauptperson im Satz (z. B. Florian, der Lehrer, der Vater usw.)	Königin / Dame	Weibliche Hauptperson im Satz (z. B. Anna, die Lehrerin, die Mutter usw.)
Junge / Bauer	Ein Tier / Fabeltier (z. B. die Katze, der Flamingo, das Einhorn usw.)	2 – 10	So viele Personen kommen vor (z. B. sieben Mädchen, fünf Polizisten, drei Zahnärztinnen usw.)
Ass	Die Person links von dir entscheidet für dich, wer die Hauptperson(en) im Satz ist / sind.	Joker	Du kannst selbst entscheiden, wer die Hauptperson(en) im Satz ist / sind.

→ **Hast du den Satz richtig gebildet? Super, dann darfst du den Wert des Würfels und der Spielkarte zusammengezählt fahren.**
(z. B. 5 auf dem Würfel und 7 als Spielkarte = 12 Felder vor)



Zeitformen spielerisch üben

Arbeitsmaterial

Verben-Karten

(zum Ausschneiden)

erzählen	wiederholen	(sich) freuen	wollen
segeln	finden	verdanken	lieben
spielen	auftischen	anlügen	nachschauen
arbeiten	kürzen	schneiden	rennen



Zeitformen spielerisch üben

Arbeitsmaterial

jagen	absteigen	weinen	beklagen
schlagen	fahren	verstecken	turnen
kitzeln	schwimmen	bedrohen	grübeln
abholen	reiten	kratzen	bringen
tanzen	singen	tauchen	werfen



Schätzen, zählen, rechnen

Lösungsvorschlag

5/5

Lösungsvorschlag:

Beispielrunde

Spieler/in A würfelt folgende Zeitform:
Anschliessend wird folgende Karte gezogen:
Von den Brändi-Karten wird diese gezogen:
Hauptperson)

Präteritum (2)
«arbeiten»
«Königin / Dame» (weibliche

Möglicher Lösungssatz:

Anja **arbeitete** die ganze Mittagspause an ihren Hausaufgaben.

→ Korrekter Lösungssatz, also dürfen 2 x 11 (Königin / Dame) = **22 Felder vor**